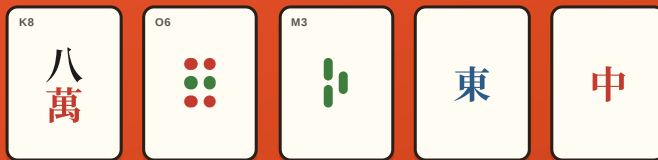




友情 YAU CING 友情

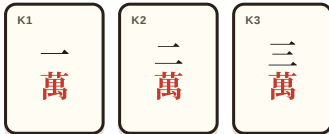
Panduan Kombinasi Kemenangan Mahjong

Cara membaca & menyusun kartu supaya bisa teriak "Hu!"



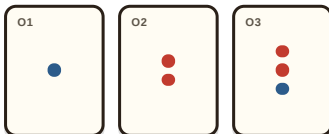
Mengenal Jenis Kartu

Satu set Mahjong terdiri dari 5 kelompok kartu berikut. Setiap kelompok punya "wajah" yang beda, jadi gampang dikenali sekilas.



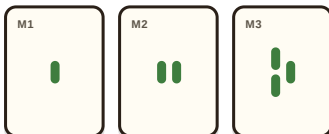
Karakter

Angka Cina 1–9, ditulis di atas + karakter 萬 di bawah.



Bulatan

Lingkaran 1–9, dihitung dari jumlah bulatannya.



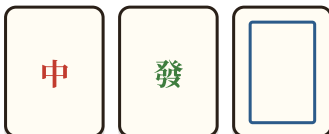
Bambu

Batang bambu 1–9, dihitung dari jumlah batangnya.



Angin

Timur 東, Selatan 南, Barat 西, Utara 北. Tidak punya angka.



Naga

Merah 中, Hijau 發, dan Putih (kartu kosong berbingkai biru).

Struktur Dasar untuk Menang

Supaya bisa menang (Hu), 14 kartu di tangan harus bisa disusun menjadi 4 SET + 1 PASANGAN. Itu saja intinya — semua kombinasi di halaman berikut cuma variasi dari rumus ini.

SET

+

SET

+

SET

+

SET

+

PASANGAN

4 kelompok berisi 3 kartu (atau 4 untuk Gang) + 1 kelompok berisi 2 kartu = 14 kartu

Kenapa 14, bukan 13?

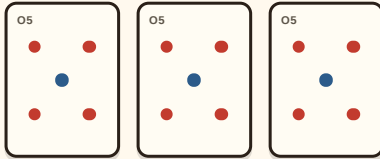
Selama permainan biasanya kamu pegang 13 kartu. Begitu kartu ke-14 datang (dari tumpukan atau buangan lawan) dan pas melengkapi susunan 4 Set + 1 Pasangan, saat itulah kamu menang.

3 Jenis "Set" (Isi 3–4 Kartu)

Sebuah Set bisa dibentuk dengan salah satu dari tiga cara berikut.

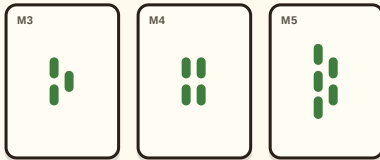
1 Kotong (Pung)

3 kartu yang sama persis. Suit & angka harus identik.



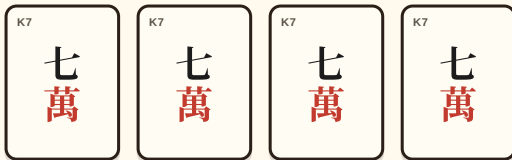
2 Cerik (Chow)

3 kartu berurutan dalam 1 jenis yang sama. Angin & Naga tidak bisa dipakai untuk Cerik.



3 Gang (Kong)

4 kartu yang sama persis. Bersifat opsional — sebagai gantinya kamu ambil 1 kartu tambahan dari tumpukan.

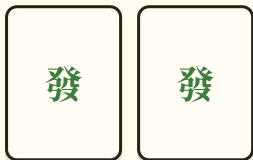


Pasangan (Mata)

Bagian terakhir dari 14 kartu. Cukup 2 kartu kembar — jenis apa saja, termasuk Angin atau Naga.



PASANGAN



2 kartu identik. Ini yang disebut "mata" — pasangan penutup tangan kamu.

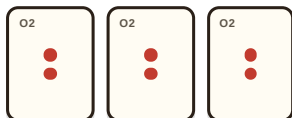
Ingat urutannya

4 Set boleh campuran Kotong, Cerik, dan Gang — bebas kombinasinya, asal totalnya 4. Yang wajib tetap sama adalah 1 Pasangan di akhir.

Contoh Tangan Menang Lengkap

Ini contoh 14 kartu yang sudah tersusun rapi menjadi 4 Set + 1 Pasangan — berarti sudah bisa "Hu"!

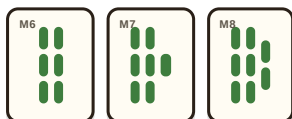
KOTONG BULATAN



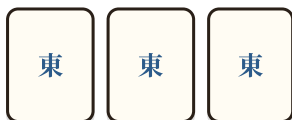
CERIK KARAKTER



CERIK BAMBU



KOTONG ANGIN



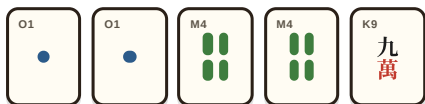
PASANGAN



$3+3+3+3+2 = 14$ kartu — **susunan sah, tangan ini menang.**

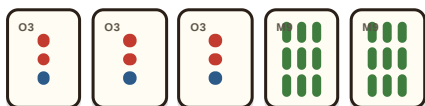
Kombinasi Spesial (Opsional)

Beberapa meja punya kombinasi tambahan dengan nilai lebih tinggi. Aturan & nilainya bisa beda-beda tergantung kesepakatan bersama sebelum main — ini beberapa yang paling umum dipakai.



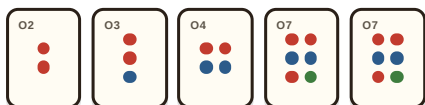
Tujuh Pasang

7 pasang kartu berbeda (14 kartu total), tanpa Set biasa sama sekali.



Toitoei (Semua Kotong)

Ke-4 Set semuanya Kotong/Gang — tidak ada Cerik sama sekali.



Chinitsu (Satu Jenis)

Semua kartu angka dari satu suit yang sama saja, misalnya Bulatan semua.

Ringkasan Cepat

- 1 **Tujuan:** susun 14 kartu jadi 4 Set + 1 Pasangan.
- 2 **Kotong** = 3 kartu sama persis.
- 3 **Cerik** = 3 kartu berurutan, 1 jenis suit yang sama.
- 4 **Gang** = 4 kartu sama persis, dapat kartu tambahan.
- 5 **Pasangan** = 2 kartu sama persis, penutup tangan.
- 6 Angin & Naga hanya bisa jadi Kotong/Gang/Pasangan, tidak bisa Cerik.
- 7 Kombinasi spesial (Tujuh Pasang, Toitoi, Chinitsu) sifatnya bonus — cek dulu aturan meja.



Selamat Bermain!



Simpan panduan ini di meja atau bagikan ke teman main yang baru pertama kali coba. Sampai ketemu di meja Yau Cing berikutnya.

YAU CING 友情 · GAME ON